



ESTADO DO CEARÁ

MUNICÍPIO DE QUIXERAMOBIM

EDITAL DO CONCURSO PÚBLICO Nº 001/2025 – 3º ADITIVO

A Prefeitura Municipal de Quixeramobim - CE, pessoa jurídica de direito público interno, neste ato representado pelo Presidente da Comissão Deste Concurso Público, Ilmo. Sr. **FRANCISCO ANTÔNIO CAETANO DE CASTRO**, no uso de suas atribuições legais, torna público o 3º Aditivo ao Edital Nº 001/2025, conforme a seguir:

CONSIDERANDO o Princípio da Publicidade norteador da administração pública, que implica na ampla divulgação de todos os seus atos internos e externos;

CONSIDERANDO o Princípio da Legalidade e vinculação aos termos do edital do certame;

DECIDE:

Art. 1º. – Fica retificado o **CAPÍTULO I – DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES**, Item 5. **CRONOGRAMA DAS ATIVIDADES**, especificamente no que se refere ao período de inscrições e às demais datas subsequentes, conforme descrito a seguir:

ATIVIDADE	DATAS E PRAZOS
[...]	
Período de inscrição	06 de fevereiro a 02 de março de 2025 Reaberto: 05 de março a 12 de março de 2025
[...]	
Solicitação de atendimento diferenciado e entrega de laudo médico para comprovação de candidato com deficiência e/ou do atendimento diferenciado	06 de fevereiro a 02 de março de 2025 Reaberto: 05 de março a 12 de março de 2025
Resultado preliminar da solicitação de inscrição regular, da condição de candidato com deficiência e/ou do atendimento diferenciado	18 de março de 2025
Recurso contra o resultado preliminar da solicitação de inscrição regular, da condição de candidato com deficiência e/ou do atendimento diferenciado	20 e 21 de março de 2025
Homologação dos candidatos pagos e relação dos candidatos inscritos como pessoa com deficiência, correções de dados e informações do candidato	26 de março de 2025
Divulgação do horário da prova e local	28 de março de 2025
[...]	

Art. 2º. - Permanecem inalterados os demais itens e anexos constantes no Edital 001/2025.

QUIXERAMOBIM - CE, 05 de março de 2025

FRANCISCO ANTÔNIO CAETANO DE CASTRO
Presidente da Comissão deste Concurso Público.