

ANEXO VI – ATIVIDADES DAS PROVAS PRÁTICAS**2. ATIVIDADES DO CARGO DE AGENTE DE INSTALAÇÃO HIDRÁULICA**

A Prova Prática, de caráter eliminatório, será aplicada de forma a avaliar habilidades do candidato de acordo com as atribuições do cargo.

A Prova Prática para o cargo de Agente de Instalação Hidráulica terá a duração máxima de 20 (vinte) minutos, por candidato, cujo tempo será cronometrado pela equipe da Fundatec.

A Prova será aplicada de forma a avaliar habilidades do candidato de acordo com as atribuições do cargo. Sendo necessária a aprovação nas duas etapas (**ETAPA 1 e ETAPA 2**);

Prova Prática será constituída das seguintes atividades:

ETAPA 1:

Encher um recipiente de volume igual a 0,40 m³ com areia no tempo máximo de 5 (cinco) minutos. A areia estará localizada a 1,50 metros do recipiente. O carregamento ocorrerá através de uma pá de chipa. A não conclusão da atividade no tempo máximo determinado acarretará na reprovação do candidato, que não poderá realizar a etapa seguinte.

ETAPA 2:

Montar um quadro padrão de entrada de água residencial (Kit cavalete), no tempo máximo de 15 (quinze) minutos. O candidato deverá montar o circuito sem falhas de execução, serão penalizadas com desclassificação nessa etapa:

- a) Inversão do sentido do fluxo do hidrômetro;
- b) Não aplicação de fita veda rosca, mínimo 8 voltas nas conexões rosqueadas.
- c) Não colocação do anel de vedação no hidrômetro.
- d) Montagem incompleta do quadro.

O candidato deverá considerar, durante a realização da prova, os seguintes itens:

- I. Uso correto e adequado dos equipamentos disponibilizados;
- II. Interpretação e execução correta das tarefas;
- III. Organização metodológica para a execução da atividade dentro do tempo disponibilizado;
- IV. Conhecimento das condições de segurança;
- V. Destreza e agilidade nas tarefas.

Os critérios de avaliação das atividades, a serem estabelecidos pela Banca Avaliadora, poderão ser subdivididos em um ou mais itens, objetivando determinar a performance mínima do candidato para aprovação na Prova Prática.

Os candidatos deverão usar traje que permita a execução de tarefas relacionadas à função, tais como: calça comprida, sapato fechado e camiseta.

O candidato só poderá realizar a prova usando calçado fechado e firme nos pés.

. ATIVIDADES DO CARGO DE AGENTE OPERACIONAL

A Prova Prática, de caráter eliminatório, será aplicada de forma a avaliar habilidades do candidato de acordo com as atribuições do cargo.

A Prova Prática para o cargo de Agente de Agente Operacional terá a duração máxima de 05 (cinco) minutos, por candidato, cujo tempo será cronometrado pela equipe da Fundatec.

A Prova Prática será constituída das seguintes atividades:

Encher um recipiente de volume igual a 0,40 m³ com areia no tempo máximo de 5 (cinco) minutos. A areia estará localizada a 1,50 metros do recipiente. O carregamento ocorrerá através de uma pá de chipa. A não conclusão da atividade no tempo máximo determinado acarretará na reprovação do candidato.

Serão avaliados os itens conforme segue:

- I. Uso correto e adequado dos equipamentos;

- II. Interpretação e execução correta das tarefas;
- III. Organização metodológica para a execução da atividade;
- IV. Conhecimento das condições de segurança;
- V. Destreza e agilidade nas tarefas.

Os critérios de avaliação das atividades, a serem estabelecidos pela Banca Avaliadora, poderão ser subdivididos em um ou mais itens, objetivando determinar a performance mínima do candidato para aprovação na Prova Prática.

Os candidatos deverão usar traje que permita a execução de tarefas relacionadas à função, tais como: calça comprida, sapato fechado e camiseta.

O candidato só poderá realizar a prova usando calçado fechado e firme nos pés.